

Napravená vydra Vilma

Vzpomínáte na malou vydru Vilmu, která se musela napravit a začít jíst ryby? Pomůžte Vilmě s lovem ryb a s tím, aby se dostala za maminkou a tatínkem? Ještě je malá a sama toho moc nezvládne.

Úkoly k textu:

1. Vybarvěte rybičky tak, aby ty s vyjmenovanými slovy byly **zelené**.
2. Vybarvěte rybičky tak, aby ty se slovy příbuznými byly **modré**.
3. Vybarvěte rybičky tak, aby ty se slovy s předponou vy-/vý- byly **červené**.
4. Vybarvěte rybičky tak, aby ty se slovy s měkkým „i“ byly **žluté**.
5. Naprogramujte robota (Vilmu) tak, aby projel celou řekou až k mamince a tatínkovi.
6. Předchozí program upravte tak, aby Vilma „snědla“ rybičky. Ty „sní“ pouze tehdy, pokud robot zabliká tou barvou, kterou je rybička vybarvená. Pozor, rybičky s měkkým „i“ se „nejí“.
7. Vyhledejte v řece slova, která, pokud by se napsala s jiným i/y, změnila by svůj význam. Napište obě varianty. Vymyslete věty s těmito slovy.

8. Vypište slova s předponou vy-/vý- a vymyslete nová slova s jinou předponou.

9. Dokreslete Vilmě ústa/pusu tak, aby svým výrazem vyjádřila, jak se vám dnes pracovalo.



Doplňkové úkoly:

Podívejte se ještě jednou na slova na rybách a vyberte si z nich šest slov. Zkuste těchto šest slov zapojit do vlastního krátkého příběhu a nakreslete k němu obrázek.